

# SKORPY RANDORI DAY



Anno	Orari
2018-2017-2016	8:45 Ritrovo/Peso Fine gara prevista alle 10:30
2015-2014	10:45 Ritrovo/Peso Fine gara prevista alle 12:30

Ci riserviamo di modificare il ritrovo dei vari gruppi in base al numero di iscritti  
Ogni comunicazione sarà fornita comunque dal responsabile di gara, attraverso un gruppo WhatsApp dedicato

## Aspetti organizzativi

- area peso per controllo random peso.
- 8/10 aree di gara numerate, destinate al Randori;
- presenza di medico e ambulanza;
- un riscaldamento di circa 20' per ogni singola classe di età, con contenuto tecnico-ludico di rilievo;
- un cronometrista e un addetto alla compilazione delle poule per ogni area di gara;

## Modalità di svolgimento

I partecipanti saranno raggruppati in poule omogenee considerando peso, cintura e sesso. Saranno abbinati tra loro i bambini iscritti e graduati fino a cintura gialla come principianti randori Ne-Waza. I Presidenti di giuria avranno cura di interpellare i tecnici qualora le precedenti indicazioni non possano essere soddisfatte.

Tutti effettueranno comunque almeno due incontri. Saranno assegnati 2 punti per ogni incontro vinto e 1 per quelli pareggiati. In caso di ulteriore parità, l'incontro continuerà per ulteriori 30" con la regola del *Golden score al termine dei quali se ancora in parità il tecnico/arbitro darà la vittoria per decisione ( 1 punto )*

**Ippon:** 10 punti    **Waza-ari:** 7 punti    **Yuko:** 5 punti    **Shido** per l'avversario: 1 punto

se nella seconda parte dell'incontro il vincitore vince ancora, ci sarà la somma del massimo valore

se nella seconda parte il vincitore perde, ci sarà la differenza dei punti (valore massimo)

# SKORPY RANDORI DAY



## Regolamento arbitrale 2018/2017

All'inizio e alla fine dell'incontro gli atleti effettuano *zareai*, la posizione prima di ogni *hajime* prevede la partenza schiena a schiena.

- **randori: *ne waza*, termine incontro al 2° ippon**
- **durata incontro: 1' effettivo**
- **durata *osae-komi*: 10" ippon, 9" - 7" *waza-ari* 6"-4" *yuko***

### Azioni proibite

presa al collo o alla parte posteriore del *Judogi* con azione bloccante;

spinta diretta di *uke* che ha le ginocchia al suolo facendolo cadere all'indietro.

Le sanzioni assegnate per l'esecuzione di **azioni proibite** SONO CUMULABILI alle sanzioni previste dal Regolamento di Arbitraggio Internazionale. **Ogni sanzione assegnata deve essere**

**opportunitamente spiegata al giovane atleta da parte del tecnico/arbitro, prima con un avviso, e al secondo tentativo con la sanzione vera e propria.**

## Regolamento arbitrale 2016/2015/ 2014

Si applicano le regole del judo protetto. In caso di manifesta superiorità di un contendente è possibile che l'incontro si svolga in *ne-waza* (*segnalazione prima della gara*)

- **randori: *Tachi Waza*, termine incontro al 2° ippon**
- **durata incontro: 1' 30" effettivi**
- ***kumikata*: partenza con prese installate**
- **durata *osae-komi*: 15" ippon, 14" - 10" *waza-ari* 9"-6" *yuko***
- **in casi specifici (es. cinture bianche o gialle con poca esperienza) si può chiedere l'incontro in *ne-waza***

### Azioni proibite

azioni, con proiezione verso l'avanti, portate sul lato opposto a quello in cui si è in presa (fa eccezione *ippon seoi nage* e *sasae tsurikomi ashi*);

azioni dirette con entrambe le ginocchia al suolo;

presa al collo o alla parte posteriore del *judogi* con azione bloccante;

azioni di *MAKI KOMI WAZA*, *SUTEMI WAZA*, *SHIME WAZA* e *KANSETZU WAZA*;

azioni di controllo in *Sankaku* sia gambe che braccia.

**Ogni sanzione assegnata deve essere opportunitamente spiegata al giovane atleta da parte del tecnico/arbitro, prima con un avviso, e al secondo tentativo con la sanzione vera e propria.**